



## ***COPA DO MUNDO DE FUTEBOL SOCIETY - AABB 2014***

### ***REGULAMENTO***

#### **I - DA FINALIDADE**

Art. 1º. - As competições promovidas pela AABB – Condeúba (BA), têm como finalidade propiciar a confraternização, pelo intercâmbio social e desportivo, entre associados e seus familiares, estimular a prática desportiva amadorística e possibilitar a todos momentos de lazer.

#### **II - DA ORGANIZAÇÃO**

Art. 2º. - Os jogos, serão organizados, dirigidos e controlados pela comissão abaixo, cuja composição é a seguinte:

**COMISSÃO ORGANIZADORA** - Representada por um membro de cada equipe, juntamente com o organizador da Copa e o Presidente da Associação.

#### **III - DA PARTICIPAÇÃO**

Art. 3º. – Pode participar da competição qualquer atleta associado e/ou convidado, obedecendo os critérios abaixo:

Parágrafo 1º. - O número de equipes que participarão da competição, será de 08 (oito) equipes, com 14 (quatorze) jogadores inscritos.

#### **IV - DAS DISPUTAS**

Art. 4o. Os jogos terão datas e horários fixados pela Comissão Organizadora, havendo tolerância de 15 (quinze) minutos. Após a tolerância, o escore será de 1 X 0 para a equipe que comparecer em campo devidamente uniformizada.

Parágrafo único - A aplicação do WO é de competência da MESA, que consignará o fato em súmula, ocasião em que solicitará as assinaturas que julgar necessário.

Art. 5o. - Não será permitido a nenhum atleta assinar a súmula ou adentrar o campo após iniciada a partida, nem tão pouco ficar no banco de reservas.

Art. 6o. - Quando o jogo for suspenso por motivos alheios à vontade dos competidores, será realizada nova partida ou continuação, em dia e horário determinado pela CO.

Parágrafo único - A CO decidirá com relação a adiamento ou transferência de horários/dias de uma partida. O árbitro decidirá quanto à suspensão de uma partida obedecendo o seguinte critério: Se jogados 50% do tempo ou mais da partida - essa será continuada de onde parou (foi interrompida); Se jogados menos de 50%, será realizada nova partida, independente do placar apresentado no momento da interrupção.

## **NORMATIVOS DA COMPETIÇÃO**

01 - Na disputa desta modalidade observar-se-ão, exceto quanto ao disposto neste regulamento, as regras aprovadas pela CBF para as disputas de **FUTEBOL SOCIETY**.

02 - Será disputado na categoria **ADULTO MASCULINO**.

03 - Cada equipe será formada de 08 atletas, inclusive o goleiro, e cabendo a um deles a função de capitão. O capitão deverá ter uma identificação no braço esquerdo. Caso uma equipe entre em campo sem um jogador com a referida identificação, ficará desprovida de **CAPITÃO**.

04 - Não será permitido, continuação ou prosseguimento de uma partida sem que as equipes estejam em campo com no mínimo 05 atletas. Quando uma equipe ficar reduzida a 04 atletas ou menos, deverá ser desclassificada, perdendo os pontos, independentemente do resultado que estiver sendo apresentado na partida.

05 - Será expressamente proibido o uso de sapatos, chuteiras ou qualquer calçado que possua **TRAVAS ALTAS**, não sendo permitido jogar **DESCALÇO**. A vistoria do tipo de calçado deverá ser feita pelos capitães antes do início do jogo e aprovada pelo árbitro. Não caberá qualquer tipo de protesto se o árbitro não aceitar o “veto” de uma equipe e aprovar o tipo de calçado utilizado.

06 - No decorrer de uma partida, cada equipe poderá fazer tantas quantas forem as suas substituições, inclusive o goleiro.

07 - O tempo de duração de uma partida será de 60 minutos, divididos em dois períodos de 30 minutos, com 05 minutos de descanso no intervalo.

08 - O tempo será controlado pelo árbitro, que poderá a seu critério determinar ou não os acréscimos.

09 - A distância regulamentar da barreira na cobrança de faltas é de 05 metros.

10 - O atleta poderá situar-se em zona de ataque que melhor lhe convier, não devendo ser considerado o impedimento.

11 - Quando a bola estiver de posse do goleiro, este poderá passá-la a qualquer companheiro de equipe, estando dentro ou fora da área, se for receber de volta, só poderá tocá-la com os pés, observando o disposto na regra da CBF.

12 - O atleta estará fora das competições se o seu nome (com assinatura) figurar em mais de uma relação de equipes.

13- Só poderá trocar algum atleta já inscrito por outro se o escolhido não tiver jogado a 1ª Rodada da competição;

14 - Os árbitros e auxiliares serão escolhidos previamente pela CO, através de sorteio, caso não haja entendimento entre as equipes envolvidas.

15 - A pontuação será da seguinte maneira: **CADA VITÓRIA, 03 PONTOS e PARA CADA EMPATE 01 PONTO.**

## V - DA DISCIPLINA

Art. 7º. – 03 (três) cartões **AMARELOS** deixará o atleta suspenso na próxima partida, e o cartão **VERMELHO** (expulsão) deixará o atleta envolvido suspenso por uma partida automaticamente, podendo ser acrescentada maior suspensão e até **EXCLUSÃO** da Copa de acordo com a infração cometida.

Parágrafo 1º - O atleta será desclassificado da partida, podendo ser substituído, quando cometer 05 faltas anotadas em súmula em uma única partida.

Parágrafo 2º - A equipe sofrerá cobrança de falta livre direta do mesmo local onde ocorreu, quando cometer 10 faltas coletivas durante o jogo.

**OBSERVAÇÃO:** Para efeito de apuração dos CARTÕES, fica determinado que um CARTÃO VERMELHO corresponde a 03 (três) CARTÕES AMARELOS.

Parágrafo 3º - Multas aplicadas aos atletas que praticar atos como:

- a) Receber punição de 01 cartão amarelo = 02 Kg de alimento;
- b) Receber punição de 01 cartão vermelho = 05 Kg de alimento;
- c) Faltar ou chegar atrasado na disputa da partida do time = 03 Kg de alimento.

Parágrafo 4º - O pagamento das multas aplicadas terão que ser quitadas antes da próxima partida da sua equipe, pois ficará impossibilitado de participar dos demais jogos do torneio.  
***Os alimentos serão: arroz, feijão, macarrão e óleo em bom estado de consumo.***

Art. 8º. - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela CO de que trata o art. 2º. deste regulamento, conforme a necessidade.

**DOS UNIFORMES PARECIDOS** - No confronto entre as Equipes que os uniformes coincidirem, o time “visitante”, relacionado na tabela de jogos, deverá usar coletes ou outro uniforme, assim a equipe “mandante” permanecerá com o uniforme tradicional.

**FORMA DE DISPUTA** - As equipes serão divididas em 02 (dois) grupos, que jogarão no sistema *Grupo A X Grupo B*, em turno único (cada equipe jogará 04 partidas durante a fase classificatória); classificando-se os 02 (dois) primeiros colocados de cada grupo, que passarão para as SEMIFINAIS, jogando no formato: **1º do Grupo A x 2º do Grupo A e 1º do Grupo B x 2º do Grupo B.**

a) O primeiro colocado de cada grupo jogará com a vantagem do empate na semifinal.

b) Em caso de empate para escolha dos semifinalistas, durante a fase classificatória, os critérios a serem obedecidos serão:

**1º MAIOR NÚMERO DE VITÓRIAS;**

**3º MAIOR NÚMERO DE GOLS;**

**2º SALDO DE GOLS;**

**4º CLASSIFICAÇÃO DISCIPLINAR;**

**5º SORTEIO.**

Art. 9º. Havendo empate no decorrer do tempo normal da partida FINAL, esta será decida por PÊNALTIS.

Condeúba (BA), 21 de Abril de 2014.

---

Antonio Marcos Braz Terencio  
Presidente

---

Ederaldo Pereira Viana  
Organizador da Copa