



REGULAMENTO

I - DA FINALIDADE

Art. 1º. - As competições promovidas pela AABB – Condeúba (BA), têm como finalidade propiciar a confraternização, pelo intercâmbio social e desportivo, entre associados e seus familiares, estimular a prática desportiva amadorística e possibilitar a todos momentos de lazer.

II - DA ORGANIZAÇÃO

Art. 2º. - Os jogos, serão organizados, dirigidos e controlados pela comissão abaixo, cuja composição é a seguinte:

COMISSÃO ORGANIZADORA - Representada por um membro de cada equipe, juntamente com o organizador da Copa e o Presidente da Associação.

III - DA PARTICIPAÇÃO

Art. 3º. – Pode participar da competição qualquer atleta associado e/ou convidado, obedecendo os critérios abaixo:

Parágrafo 1º. - O número de equipes que participarão da competição, será de 08 (oito) equipes, com 14 (quatorze) jogadores inscritos.

IV - DAS DISPUTAS

Art. 4o. Os jogos terão datas e horários fixados pela Comissão Organizadora, havendo tolerância de 15 (quinze) minutos. Após a tolerância, o score será de 1 X 0 para a equipe que comparecer em campo devidamente uniformizada.

Parágrafo único - A aplicação do WO é de competência da MESA, que consignará o fato em súmula, ocasião em que solicitará as assinaturas que julgar necessário.

Art. 5o. - Não será permitido a nenhum atleta assinar a súmula ou adentrar o campo após iniciada a partida, nem tão pouco ficar no banco de reservas.

Art. 6o. - Quando o jogo for suspenso por motivos alheios à vontade dos competidores, será realizada nova partida ou continuação, em dia e horário determinado pela CO.

Parágrafo único - A CO decidirá com relação a adiamento ou transferência de horários/dias de uma partida. O árbitro decidirá quanto à suspensão de uma partida obedecendo o seguinte critério: Se jogados 50% do tempo ou mais da partida - essa será continuada de onde parou (foi interrompida); Se jogados menos de 50%, será realizada nova partida, independente do placar apresentado no momento da interrupção.

NORMATIVOS DA COMPETIÇÃO

01 - Na disputa desta modalidade observar-se-ão, exceto quanto ao disposto neste regulamento, as regras aprovadas pela CBF para as disputas de **FUTEBOL SOCIETY**.

02 - Será disputado na categoria **ADULTO MASCULINO**.

03 - Cada equipe será formada de 08 atletas, inclusive o goleiro, e cabendo a um deles a função de capitão. O capitão deverá ter uma identificação no braço esquerdo. Caso uma equipe entre em campo sem um jogador com a referida identificação, ficará desprovida de **CAPITÃO**.

04 - Não será permitido, continuação ou prosseguimento de uma partida sem que as equipes estejam em campo com no mínimo 05 atletas. Quando uma equipe ficar reduzida a 04 atletas ou menos, deverá ser desclassificada, perdendo os pontos, independentemente do resultado que estiver sendo apresentado na partida.

05 - Será expressamente proibido o uso de chuteiras ou qualquer calçado que possua **TRAVAS ALTAS**, não sendo permitido jogar **DESCALÇO**. A vistoria do tipo de calçado deverá ser feita pelos capitães antes do início do jogo e aprovada pelo árbitro. Não caberá qualquer tipo de protesto se o árbitro não aceitar o “veto” de uma equipe e aprovar o tipo de calçado utilizado.

06 - No decorrer de uma partida, cada equipe poderá fazer tantas quantas forem as suas substituições, inclusive o goleiro.

07 - O tempo de duração de uma partida será de 60 minutos, divididos em dois períodos de 30 minutos, com 05 minutos de descanso no intervalo.

08 - O tempo será controlado pelo árbitro, que poderá a seu critério determinar ou não os acréscimos.

09 - A distância regulamentar da barreira na cobrança de faltas é de 05 metros.

10 - O atleta poderá situar-se em zona de ataque que melhor lhe convier, não devendo ser considerado o impedimento.

11 - Quando a bola estiver de posse do goleiro, este poderá passá-la a qualquer companheiro de equipe, estando dentro ou fora da área, se for receber de volta, só poderá tocá-la com os pés, observando o disposto na regra da CBF.

12 - O atleta estará fora das competições se o seu nome (com assinatura) figurar em mais de uma relação de equipes.

13- Só poderá trocar algum atleta já inscrito por outro apenas antes da 1ª Rodada;

14 - Os árbitros e auxiliares serão escolhidos previamente pela CO, através de sorteio, caso não haja entendimento entre as equipes envolvidas.

15 - A pontuação será da seguinte maneira: **CADA VITÓRIA, 03 PONTOS e PARA CADA EMPATE 01 PONTO.**

V - DA DISCIPLINA

Art. 7º. – 03 (três) cartões **AMARELOS** deixará o atleta suspenso na próxima partida, e o cartão **VERMELHO** (expulsão) deixará o atleta envolvido suspenso por uma partida automaticamente, podendo ser acrescentada maior suspensão e até **EXCLUSÃO** da Copa de acordo com a infração cometida.

Parágrafo 1º - O atleta será desclassificado da partida, podendo ser substituído, quando cometer 05 faltas anotadas em súmula em uma única partida.

Parágrafo 2º - A equipe sofrerá cobrança de falta livre direta do mesmo local onde ocorreu, quando cometer 10 faltas coletivas durante o jogo.

OBSERVAÇÃO: Para efeito de apuração dos CARTÕES, fica determinado que um CARTÃO VERMELHO corresponde a 03 (três) CARTÕES AMARELOS.

Parágrafo 3º - Multas aplicadas aos atletas que praticar atos como:

- a) Receber punição de 01 cartão amarelo = 02 Kg de alimento;
- b) Receber punição de 01 cartão vermelho = 05 Kg de alimento;
- c) Faltar ou chegar atrasado a disputa da partida do time = 03 Kg de alimento

Parágrafo 4º - O pagamento das multas aplicadas terão que ser quitadas antes da próxima partida da sua equipe, pois ficará impossibilitado de participar dos demais jogos do torneio.

Os alimentos terão que ser: arroz, feijão, macarrão e óleo em bom estado de consumo.

Art. 8º. - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela CO de que trata o art. 2o. deste regulamento, conforme a necessidade.

DOS UNIFORMES PARECIDOS - No confronto entre as Equipes que os uniformes coincidirem, o time “visitante”, relacionado na tabela de jogos, deverá usar coletes ou outro uniforme, assim a equipe “mandante” permanecerá com o uniforme tradicional.

FORMA DE DISPUTA - As equipes serão formadas em único grupo, que jogarão entre si, em turno único (cada equipe jogará 07 partidas durante a fase classificatória); classificando-se os 04 (quatro) primeiros colocados, que passarão para a SEMIFINAL.

- a) O primeiro e segundo colocados jogarão com vantagem de empate na semifinal.
- b) Em caso de empate para escolha dos semifinalistas, durante a fase classificatória, o critério a ser obedecido é o seguinte:

1º MAIOR NÚMERO DE VITÓRIAS;

2º SALDO DE GOLS;

3º MAIOR NÚMERO DE GOLS;

4º CONFRONTO DIRETO

5º CLASSIFICAÇÃO DISCIPLINAR;

6º SORTEIO.

Art. 9º. Havendo empate no decorrer do tempo normal da partida FINAL, esta será decida por PÊNALTIS.

Condeúba (BA), 10 de Maio de 2015.

ANTONIO MARCOS BRAZ TERCENIO
Presidente

EDERALDO PEREIRA VIANA
Organizador da Copa